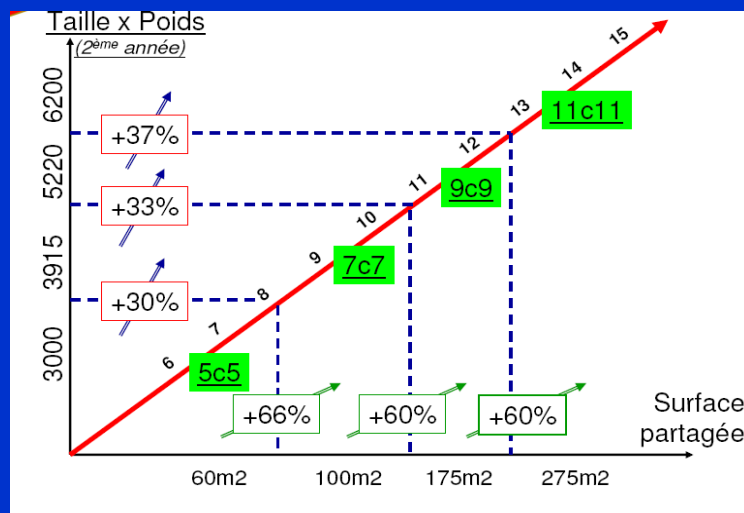


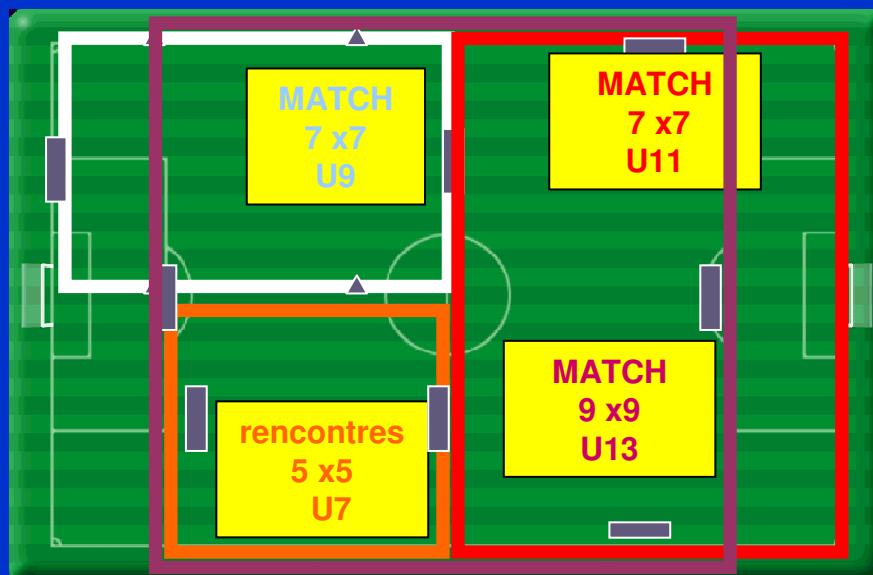
Les Nouvelles Modalités de Pratique en fonction des Catégories.



Détermination des nouvelles surfaces de jeu.



Projet.

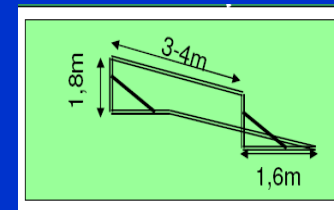


Dimensions terrains avec 1 paire de but amovible et réversible

Intérêt:

rapport surface partagée et taille x poids- préparation U15 football à 11.

Organisation dans le temps des rencontres de chacune des catégories dans les clubs



Saison 2008-2009

	Débutants					Poussins					Benjamins					13 ans		15 ans		18 ans	
	Football animation										Football des Jeunes										
âge.	6 ans	7 ans	8 ans	9 ans	10 ans	11 ans	12 ans	13 ans	14 ans	15 ans	16 ans	17 ans	18 ans	12 ans	13 ans	14 ans	15 ans	16 ans	17 ans	18 ans	
Année de naiss.	02	01	00	99	98	97	96	95	94	93	92	91	90	96	95	94	93	92	91	90	
classe	CP	ce1	ce2	cm1	cm2	6ème	5ème	4ème	3ème	2nd	1ère	term	5ème	4ème	3ème	2nd	1ère	term			
	ECOLE ELEMENTAIRE						COLLEGE						LYCEE								

Saison 2009-2010

Année de naiss.	03	02	01	00	99	98	97	96	95	94	93	92	91							
catégorie	U 7	U 9		U 11		U 13		U 15		U 17		U 19								
Année âge foot	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13	U14	U15	U16	U17	U18	U19							
classe	CP	ce1	ce2	cm1	cm2	6ème	5ème	4ème	3ème	2nd	1ère	term								
âge.	6 ans	7 ans	8 ans	9 ans	10 ans	11 ans	12 ans	13 ans	14 ans	15 ans	16 ans	17 ans	18 ans							
	Eveil					Initiation		perfectionnement		Préformation			Formation							
	Football animation										Football à 11 Jeunes									

Les U7 et U9.

« Faites-nous jouer-laisser-nous jouer »

Pratique en U7:

- 1 plateau mensuel en U 9
- Alternance de pratique en club et hors du club.
- Pratique non compétitive organisée en rassemblements de clubs
- Ces rassemblements-plateau alternent jeux pré sportifs- relais et les rencontres 5x5.
- Pas de tournoi compétitifs en U 7.

Pratique en U 9:

- Entre 14 et 16 Journées par saison en U 11 .
- Alternance de pratique en club et hors du club.
- Pratique non compétitive organisée en rassemblements de 6 équipes.
- Finale secteur sous forme échiquier « esprit coupe ».
- Éveil au futsal 1fois dans l'année janvier (reprise).

Principes du Football des U7 et U9..

- **Bannir toutes formes de compétition et de classements.**
- **Priorité au jeu par rapport à l'enjeu.**
- **Temps de jeu égal pour tous.**
- **Respect du temps de jeu.**

Actions District U7 et U9:

Matinées informations:

U9: 10 octobre 2009

Matinée informations initiation au siège du District de 8h45 à 11h45.

U7: 17 octobre 2009

Matinée informations éveil au siège du District de 8h45 à 11h45.

Journée Accueil:

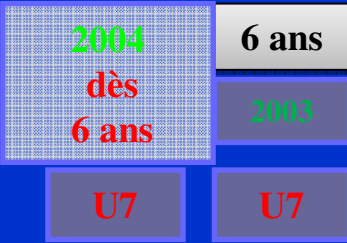
- **Journée Accueil U7 Septembre 2009 sur chacun des secteurs.**
- **Journée Accueil U9 Septembre 2009 sur chacun des secteurs.**
- **29 Mai 2010 journée Nationale des Débutants U 7 et U9.**
- **Rassemblement sur un site unique et naturel donnant un aspect différent et festif de la pratique.**
 - Cette manifestation inclus les principes du développement durable dans son organisation et son programme.
 - Une cellule mêlant différente commission est à créer pour l'organisation de cette manifestation exceptionnelle (commission F.A, commission technique, Football féminin, comité directeur, amicale des éducateurs, Mairie...)

Organisation
2009/2010

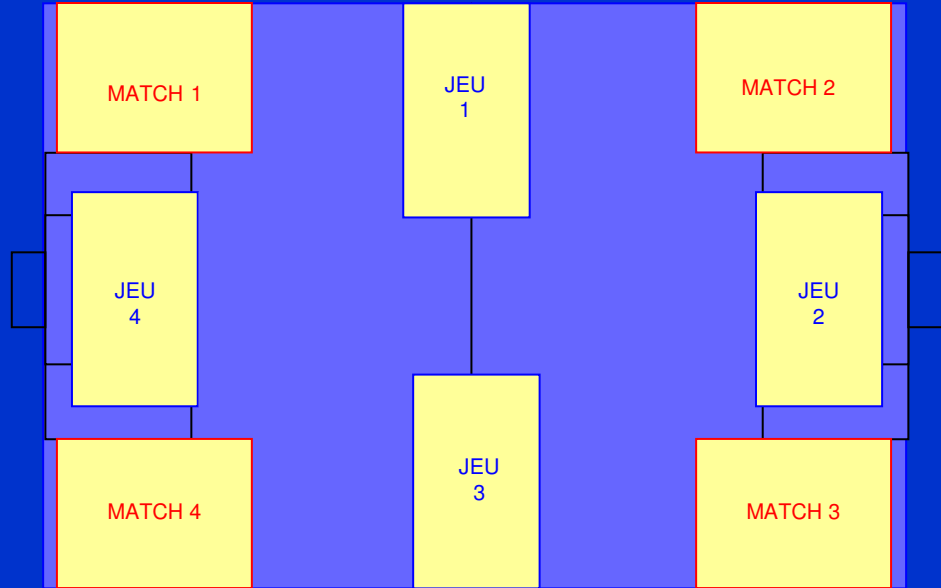
Foot à 5

U 7

Eveil:
Je découvre un jeu collectif de balle au pied



Catégorie	U 7
Effectif	5 + 3
Mixité	Oui
Organisation	Secteur
Rassemblement	Plateau (Alternance de Matches et de Jeux)
Fréquence	1 par mois
Temps de jeu	7 rotations de 8 min 56 min de jeux et matches
Taille du ballon	Taille 3



Organisation
2009/2010

Foot à 7

Eveil
Je découvre un jeu collectif
de balle au pied

U 9

7 ans

8 ans

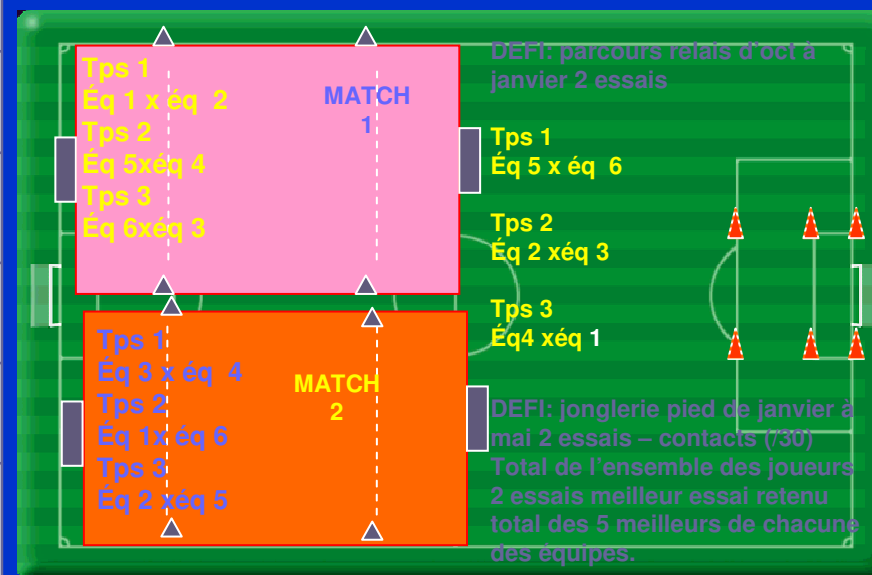
2002

2001

U8

U9

Catégorie	U 9
Effectif	7 + 3
Mixité	Oui
Organisation	Secteur
Rassemblement	Multi-équipes -6 équipes par site
Fréquence	1 tous les 15 jours minimum
Temps de jeu	2 rencontres de 20' + 1 défi
Règlement	Confère Basic Foot à 7 Hors-Jeu à 10m
Matériel – Aire de Jeu	Couppelles d'1 même couleur pour terrain – 4 plots pour Zone GDB et HJ – 4 Constris pour but + Coupelles pour Zone Jongleries
Taille du ballon	Taille 3



Les lois du jeu en U7

Les Règles du Football à 5 Pour la catégorie U7

- Le terrain mesure de 25 à 30 mètres de longueur, et de 20 à 25 mètres de largeur.
- Le ballon est de taille n°3 (60 à 63 de circonférence).
- Une équipe se compose de 5 joueurs dont 1 gardien de but et 3 suppléants maximum.
 -
 -
- Les changements sont libres, sans condition d'arrêt de jeu.
- L'équipement : Je mets mon maillot dans mon short, les chaussettes levées en dessous des genoux. Je porte des protège-tibias et des chaussures de football (interdiction vissées) ou de baskets.
- Le temps de jeu total du plateau est de 50 minutes.
- Un but est marqué lorsque le ballon aura entièrement franchi la ligne de but.
- **Fautes et comportements anti sportifs, Tous les coups-franc sont direct.**
 - Arrêter le ballon à la main sauf le gardien.
 - Faire tomber volontairement les joueurs de l'autre équipe.
 - Tenir les joueurs de l'autre équipe par le maillot.
 - Je peux tirer directement dans le but s'il y a coup franc.
 - Les joueurs de l'autre équipe seront à 3 mètres.
- Quand le ballon sort du terrain, Je le renvoie de l'endroit où il est sorti, avec les pieds.
- Si touche, remise en jeu à la main.
- Le hors jeu: Pas de hors jeu en débutants.

Les lois du jeu en U9

- - Loi 1 - Le terrain de jeu : 1/4 terrain de Football à 11
- - Longueur : 45 m - Largeur : 30 m - Buts : 5m x 1.5 m (Piquet de constri-foot lestés)
- - Hors-jeu : 10 m
- Utiliser les lignes latérales du Foot à 11 et pour le reste, utiliser des coupelles d'une même couleur. Pour la zone de GDB et HJ, Utiliser des cônes
- But : 5 m x 1.5 m
- 2 accompagnateurs maximum par équipe au bord du terrain

- Loi 2 - Le ballon -Ballon n°3

- Loi 3 - Nombre de joueurs -7 joueurs dont 1 gardien de but et 3 suppléants -Match arrêté si moins de 5 joueurs . Surclassement : l'équipe ne peut comporter plus de trois joueurs (ses) « U7 » par équipe U9

- Loi 4 - Équipement des joueurs -Maillots dans le short -Chaussettes relevées en dessous des genoux - Protèges tibias.

- Loi 5 - Arbitre -Dire ce qu'on siffle -Faire refaire les touches.
-
- Loi 6 - Juges de touche -Assistent l'arbitre pendant la rencontre. Ils signalent les ballons ayant entièrement franchit la ligne de touche ou de sortie de but.

- Loi 7 -Durées des rencontres -2 rencontres de 1 x 20' / équipe + 1 défi par rassemblement -La mi-temps sert à changer de côté. Elle ne pourra dépasser 5mn .

- Loi 8 -Coup d'envoi : Le ballon est en jeu lorsqu'il aura été botté vers l'avant. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur. Les joueurs adverses sont à 6m.

- Loi 9 -Ballon en jeu ou hors du jeu, Le ballon est hors jeu dans deux cas :
 - 1 -lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
 - 2 -lorsque l'arbitre a sifflé.

Les lois du jeu en U9, suite

- Loi 10 -But marqué: Le but est marqué lorsque le ballon à entièrement franchit la ligne de but.
- Loi 11 -Hors-jeu : Un joueur est en position de hors jeu quand, après avoir franchit la ligne des 10m, il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire.
 - -Il doit faire action de jeu.
 - -Pas de hors jeu sur une touche.
- Lois 12 -Fautes et incorrections
 - -Tous les coups francs sont directs, distance de 6m à respecter pour les joueurs adverses.
 - -Passes en retrait au gardien autorisées.
- Loi 13 -Coups francs . Tous les coups francs sont directs. Le mur est à 6 mètres.
- Loi 14 Coups de pied de réparation, et de pénalité.
 - Pour toute faute sifflée dans la surface des 10m : Coup de pied de réparation à 8m.
 - Pour les motifs suivant : Quand dans sa zone défensive (entre milieu de terrain et ligne des 10m un joueur, annihile une action de but, tient des propos injurieux, commet une faute grave, l'arbitre sanctionne l'équipe d'un Coup de pied de Pénalité à 10 m, face au but sans mur.
- Loi 15 -Rentrée de touche : A la main. -Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :
 - • Faire face au terrain • Avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche,
 - • Tenir le ballon des deux mains • Lancer le ballon depuis la nuque et pardessus la tête.
- Loi 16 -Coup de pied de but :Le ballon est placé devant le but, à une distance de 8 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.
- Loi 17 -Coup de pied de coin -Laissez le ballon au point de corner -Jouez-le à deux si les enfants ne peuvent mettre le ballon devant le but.

Les U11 « Faites-nous bien jouer ».

La pratique :

- Rencontres sur le secteur
- 2 PHASES, 16 rencontres dans la saison.

Futsal.

- Challenge Julien Quenault Finale secteur
5 décembre 2009 puis Finale
départementale le 19 Décembre 2009.

Principes du Football des U11.

Aimer et faire jouer tous les enfants.

Laisser beaucoup de liberté dans le
jeu

Relativiser les résultats et s'attacher
à la manière.

Privilégier la technique et le jeu

Actions District.

- La journée d'accueil septembre 2009 sur chaque secteur.
- Samedi septembre 2009, Matinée informations Initiation au siège du District de 8h45 à 11h45.
- Les Finales de secteurs 3 Avril 2010.
- La Finale départementale le 15 mai 2010 (à 16 équipes) et régionale le 13 juin 2009 (à 16 équipes).
- La formule d'organisation des matches en échiquier est en vigueur lors de ces finales.
- Jeu-concours technique: « U11 Foot-Challenge »
 - Phase 1 lors de la journée 9
 - Phase 2 organisée dans les Sections Sportives Locales
 - Phase 3 Finale Départementale



Organisation
2009/2010



Foot à 7

Initiation:
Je découvre les techniques de base du Football

U 11



9 ans

10 ans

2000

1999

U10

U11

Catégorie	U 11
Effectif	7 + 3
Mixité	Oui
Organisation	Secteur 2-3 Phases
Rassemblement	2 équipes sur 1 site
Fréquence	1 toutes les semaines sauf vacances 20 rencontres par année + Futsal secteur et finale Départementale challenge Julien Quenault
Temps de jeu	2 périodes de 25'
Règlement	Confère Basic Foot à 7 Hors-Jeu à 13m
Matériel – Aire de jeu	Buts 6m x 2,10m ½ terrain de foot à 11 Surface rétrécie en largeur (13-13-13)



Les lois du jeu en U11

- Les Règles du Football à 7

- Loi 1 - Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11 - Longueur : 60 à 75 m - Largeur : 45 à 55 m - Buts : 6 x 2,10 m (tolérance 2 m) fixés au sol, avec filets
- - Point de coup de pied de réparation : 9 m - Surface de réparation : 13 m – 13m – 13m - Zone de Hors-Jeu : 13 m Largeur : 45 à 55 m Longueur : 50 à 75 m
- But : 6 m x 2.10 m fixé et équipé de filet
- 2 accompagnateurs maximum par équipe

- Loi 2 -Le ballon -Ballon n°4 en cuir de préférence : vérifier le gonflage.

- Loi 3 -Nombre de joueurs : 7 joueurs dont 1 gardien de but et 3 suppléants -Match arrêté si moins de 6 joueurs - Surclassement : l'équipe ne peut comporter plus de trois joueurs (ses) « U9 » par équipe U11.

- Loi 4 -Équipement des joueurs -Maillots dans le short -Chaussettes relevées en dessous des genoux -Protèges tibias.
-
- Loi 5 -Arbitre -Dire ce qu'on siffle -Faire refaire les touches.

- Loi 6 -Juges de touche -Assistent l'arbitre pendant la rencontre.
 - Ils signalent : Les ballons ayant entièrement franchit la ligne de touche ou de sortie de but
 - Quand un joueur est hors jeu.

- Loi 7 -Durées des rencontres -2 x 25' par match -La mi-temps sert à changer de côté. Elle ne pourra dépasser 5mn.

- Loi 8 -Coup d'envoi :Le ballon est en jeu lorsqu'il aura été botté vers l'avant. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur. Les joueurs adverses sont à 6m.

- Loi 9 -Ballon en jeu ou hors du jeu Le ballon est hors jeu dans deux cas :
 - 1 -lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
 - 2 -Et lorsque l'arbitre a sifflé.

Les lois du jeu en U11

- Loi 10 -But marqué Le but est marqué lorsque le ballon à entièrement franchit la ligne de but.
- Loi 11 -Hors-jeu Un joueur est en position de hors jeu quand, après avoir franchit la ligne des 13m, il est plus prés de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire. -Il doit faire action de jeu. -Pas de hors jeu sur une touche.
- Lois 12 -Fautes et incorrections -Tous les coups francs sont directs. Le mur est à 6 mètres. -Passes en retrait au gardien autorisées.
- Loi 13 -Coups francs
 - -Tous les coups francs sont directs, distance de 6m à respecter pour les joueurs adverses.
 - Fonction de la gravité de la faute:
 - -Coup franc direct Ou -Coup de pied de pénalité (CPP) à 13m face au but sans mur .
 - Pour les motifs suivant : Quand dans sa zone défensive (entre milieu de terrain et ligne des 13m un joueur, annihile une action de but, tient des propos injurieux, commet une faute grave, l'arbitre sanctionne l'équipe d'un CPP.
 - Pour toute faute sifflée dans la surface des 13m : Coup de pied de réparation à 9m
- Loi 14 -Coups de pied de réparation, et de pénalité
 - -Coup de pied de réparation : 9 m
 - -Coup de pied de pénalité : 13 m
- Loi 15 -Rentrée de touche -A la main.
 - -Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :
 - Faire face au terrain - Avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche,
 - Tenir le ballon des deux mains. Lancer le ballon depuis la nuque et pardessus la tête.
- Loi 16 -Coup de pied de but Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.
- Loi 17 -Coup de pied de coin
 - Laissez le ballon au point de corner.
 - Jouez-le à deux si les enfants ne peuvent mettre le ballon devant le but.

Les U13 « Faites-nous mieux jouer ».

PRATIQUE:

U 13 à 9 (inscription jusqu'au Septembre 2009).

- 15 Journées environ par saison sans compter les tournois clubs.
- 3 Journées de Challenge Henri Guérin.
- La pratique championnat, 2 phases gérées par le District.
 - 2 niveaux à l'inscription puis 3 niveaux de championnat aller retour après 1ère phase de 5 matchs.

Principes du Football des U 13.

- Le Football à 9 est un jeu éducatif déterminé par la réduction d'espace.
- Il augmente les oppositions et les duels.
- Il impose la réalisation de gestes techniques plus précis et contraints par le temps.

Matinée informations

- Samedi septembre 2009, Matinée informations Initiation au siège du District de 8h45 à 11h45.

Futsal

U13: Challenge « Futsal » samedi matin 9h-12h vacances scolaires sur 3 sites fixes ce challenge continu est proposé durant l'année 3 sites seront proposés à chaque congés scolaires. Des points totalisés durant ces 3 journées qualifieront 2 équipes à la finale régionale. Ce mode de qualification mêlera la fidélité à l'épreuve et la performance.

- Toussaint 2009 c1, le 24 octobre 2009
- Noël 2009 c2, le 19 décembre 2009
- Hiver 2010 c3, le 13 février 2010
- Finale départementale, le 27 février 2010

Organisation
2009/2010



Foot à 9 et/ou à 7

**Perfectionnement:
J'utilise ma technique au service d'un collectif**

U 13



11 ans

12 ans

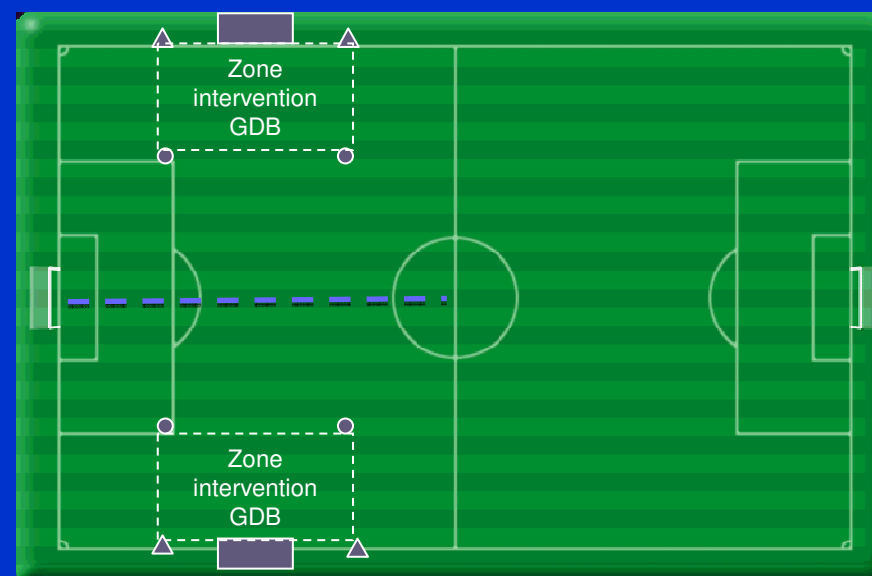
1998

1997

U12

U13

Catégorie	U 13
Effectif	9 + 3
Mixité	Oui
Organisation	Secteur et District
Rassemblement	2 équipes sur 1 site
Fréquence	1 toutes les semaines sauf vacances + Futsal
Temps de jeu	2 périodes de 30'
Règlement	Confère Basic Foot à 9 Hors-Jeu au Milieu de Terrain
Matériel – Aire de jeu	Buts 6m x 2,10m ½ terrain de foot à 11 Surface rétrécie en largeur (13m à gauche et 13 m à droite à partir du milieu du but et 13m vers le terrain)
Dérogation	3 U13 maximum par équipe U15



Les lois du jeu en U13

- Les Règles du Football à 9
- Loi 1 - Le terrain de jeu : ½ terrain de football à 11 - Longueur : Longueur : 60 à 75 m - Largeur : 50 55 m - Buts : 6 x 2,10 m (tolérance 2 m) fixés au sol, avec filets - Point de coup de pied de réparation : 9 m - Surface de réparation : 13 m – 13m – 13m
- - Zone de Hors-Jeu : Milieu de terrain
- But : 6 m x 2.10 m fixé et équipé de filet
- 2 accompagnateurs par équipe.
- Loi 2 -Le ballon -Ballon n°4 en cuir de préférence : vérifier le gonflage !
- Loi 3 -Nombre de joueurs : 9 joueurs dont 1 gardien de but et 3 suppléants.
- -Match arrêté si moins de 8 joueurs -Surclassement : l'équipe ne peut comporter plus de trois joueurs (ses) « U11 » par équipe.
- Loi 4 -Équipement des joueurs -Maillots dans le short -Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Loi 5 -Arbitre -Dire ce qu'on siffle -Quand mauvaise touche, ballon à l'équipe adverse.
- Loi 6 -Juges de touche -Assistent l'arbitre pendant la rencontre. Ils signalent :
 - Les ballons ayant entièrement franchit la ligne de touche ou de sortie de but
 - Quand un joueur est hors jeu
- Loi 7 -Durées des rencontres -2 x 30' par match -La mi-temps sert à changer de côté. Elle ne pourra dépasser 5mn
- Loi 8 -Coup d'envoi : Le ballon est en jeu lorsqu'il aura été botté vers l'avant. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur. Les joueurs adverses sont à 6m.
- Loi 9 -Ballon en jeu ou hors du jeu : Le ballon est hors jeu dans deux cas :
 - 1 -lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
 - 2 -Et lorsque l'arbitre a sifflé.
- Loi 10 -But marqué : Le but est marqué lorsque le ballon à entièrement franchit la ligne de but.



Les lois du jeu en U13 (suite)

- Loi 11 -Hors-jeu :Un joueur est en position de hors jeu quand, après avoir franchit la ligne des 13m, il est plus près de la ligne de but adverse qu'à la fois le ballon et l'avant dernier adversaire. -Il doit faire action de jeu -Pas de hors jeu sur une touche.

APPLICATION DE LA REGLE DU HORS-JEU A PARTIR DE LA LIGNE MEDIANE (Idem Football à 11)

- Lois 12 -Fautes et incorrections -Tous les coups francs sont directs. Le mur est à 6 mètres.
En Fonction de la gravité de la faute: -Coup franc direct Ou -Coup de pied de pénalité (CPP) à 13m face au but sans mur
Pour les motifs suivant :
 - Quand dans sa zone défensive (entre milieu de terrain et ligne des 13m un joueur, annihile une action de but, tient des propos injurieux, commet une faute grave, l'arbitre sanctionne l'équipe d'un CPP.
 - Pour toute faute sifflée dans la surface des 13m : Coup de pied de réparation à 9m.
- Loi 13 -Coups francs -Tous les coups francs sont directs, distance de 6m à respecter pour les joueurs adverses.
-Passes en retrait au gardien non autorisées (idem football à 11)
Si le GDB saisit le ballon à la main sur une passe volontaire au pied d'un partenaire, l'arbitre sifflera un CPP sur la ligne des 13m à la perpendiculaire d'où le GDB a saisi le ballon à la main dans sa surface.
- Loi 14 -Coups de pied de réparation, et de pénalité
 - Coup de pied de réparation : 9 m
 - Coup de pied de pénalité : 13 m
- Loi 15 -Rentrée de touche - A la main - Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :
 - Faire face au terrain - Avoir, au moins partiellement, les deux pieds soit sur la ligne de touche, soit sur la bande de terrain extérieure à cette ligne.
 - Tenir le ballon des deux mains Lancer le ballon depuis la nuque et pardessus la tête.
- Loi 16 -Coup de pied de but, Le ballon est placé devant le but, à une distance de 9 m de la ligne de but, à droite ou à gauche du point de réparation.
- Loi 17 -Coup de pied de coin.
 - Laissez le ballon au point de corner.
 - Jouez-le à deux si les enfants ne peuvent mettre le ballon devant le but.